

















2-5

INTRO

AGO ハロウィンカードゲーム

キャラクターカード 47枚 ピックアップカード 4枚 マジックカード3枚

マッチングキーワード

文章中に使われている単語がそれぞれ色分けされて います。同じ単語同士を合わせる遊びです。 出てくるキーワードは全部で40語集以上。

gaug = 主語 green = 動詞 orange = 助詞 purple = 名詞







キャラクターカードの文章中の同じ色の同じ単語同士を マッチングさせます。

Note:

一度しか出てこない単語は色分けされていません。

1枚のキャラクターカードに3~5個のキーワード単語が書かれています。



初心者向けには「ゴー・フィッシュ」! あそび方は、agocards.comを参照してください。

ゲーム1 ラストカード

~「読み」と「文法」の練習向け~



7枚ずつカード

を配る。





残ったカードは伏せて 中央に置き、取り札にし、 一番上のカードを

ディーラーの左側にいる人から時計回り にゲームを進めます。

2-5

あそび方

めくります。

- ・自分の番がきたら前者の出し たカードと同じキーワードまた はアクションカードを出して プレイします。
- カードを出すときは文章を 読みます。
- 手札に適当なカードがない 場合は取り札から1枚カードを引きます。同じキーワード

アクションカード

(いつ出しても良い)



pick up

次のプレーヤーは数字の枚数引か このカードを出せば、同時に他 なければなりません。カードを引きのカードも出すことができる。 終わったら手札から好きなカード ゲームの進行は反対回りに を出してプレイを続けます。



magic

変わります。

その他のルール

- 英語のみで話す。日本語を話すとカードを引くペナルティになります。
- 手札に同じタイトル(テーマ)のカードが複数枚あれば一緒に出して もよい。
- ・ピックアップカードの上にピックアップカードを出してもよい。その 場合次のプレーヤーは合計枚数を引くことになります。
- ・手札が最後の1枚になったら「ラストカード」と言ってください。
- 最後はアクションカードで終わることができません。 早く手札がなくなった人が勝ち!

ゲーム 2 スピードマッチ

~上級者向け~

セットアップ





カードを切り、プレーヤーにディーラーの左側にいる人から 均等にカードを全て配ります。始めます。

表向きにカードを出していきます。

あそび方

- ・同じキーワードが書いてあるカードを捨て札の山に出して 早さを競い合います。
- カードを出したら、マッチするキーワードを言って、 全文を読みます。

アクションカード

(いつ出しても良い)



👺 pick up

好きな人を指名して、その人に 捨て札の山の一番下から枚数分 カードを引いてもらう。指名された 人は枚数分カードを引き終わったら、 次は自分の手札から好きなカードを 出してプレイする。



このカードを出すときは、 他にも好きなカードを 同時に出すことができる。

その他のルール

- 英語のみで話す。
- 同じキーワードを続けて使うのは2回まで。
- 手札に適当なカードがない場合は取り札から1枚カードを引きます。
- ・遊び終わったら、カードの文章をもう一度読んでみる。
- 最後はアクションカードで終わることができません。
- 早く手札がなくなった人が勝ち!



INTRO

The AGO Halloween Card Game playing deck consists of:

47 Character cards, 4 Pick Up Cards, 3 Magic Cards.

Keywords:

Character cards contain color coded keywords.

There are over 40 keywords in total:

aqua = Halloween characters, green = actions,
orange = prepositions, purple = objects / places.







Match color coded keywords between character cards.

Note:

- Only vocab appearing more than once is color coded.
- Character cards can contain between three and five keywords.

GAME & LAST CARD



Best for Reading and Grammar Practice!



Deal players

seven cards.





Remaining cards form a draw pile. Turn over top card. Left of the dealer starts. Take turns clockwise.

PLAY:

On your turn, play a card that *matches a keyword** on the previous card, or play an action card. Read the card aloud. If you can't play a card, pick up a card instead.



*example of matching keywords.

ACTION CARDS: (these can be played on any card).



up (X) cards, then plays

any card to continue.



magic

Play this card, then any other card from your hand in one turn. Direction of play also reverses.

OTHER RULES:

- Use English only, or pick up a penalty card!
- You can play multiple cards with the same title on one turn.
- You *can* play pick up cards on pick up cards. (The pick up count accumulates for the next player).
- Say "Last card(s)" when one move from finishing.
- You cannot play an action card to finish.

FIRST TO PLAY ALL THEIR CARDS, WINS!

GAME 2 SPEED MATCH 2-5

Best for Advanced Players!







Shuffle, then *deal all cards* evenly between all players.

Left of the dealer plays a card face up onto the table to start.

PLAY:

Players race to add cards with *matching keywords** from their hand to the top of the discard pile.

After playing a card, say the matching keywords, then read the sentence on the card.

Note: Players can add a card any time they see a match. i.e. It's a race, you **don't** have to wait your turn to play!

ACTION CARDS: (playable at any time).



pick up

Select a player to pick up (X) cards at random from the discard pile. After picking up, the player can play any card.



Play this card, then any other card from your hand on the same turn.

OTHER RULES:

- English only!
- The same keyword can only be matched twice in a row.
- After playing a card, read it aloud before playing another.
- You cannot finish with an action card.

FIRST TO PLAY ALL THEIR CARDS, WINS!